**被测试程序的全局变量如需更改必须SetUpTestCase中，如：**

int fun1(){

    // 错误方式

    CommandManager::a = 10;

    return 0;

}

// 通过这种方式赋值是无效的

int testVar = fun1();

class CommandManagerTest : public testing::Test {

public:

    static void SetUpTestCase()

    {

        // 正确方式

        CommandManager::a = 10;

    }

    ...

};